

Żary, tu chcę żyć!!!  
Wspólnie działamy na rzecz Europy **zielonej**, **konkurencyjnej**  
i **sprzyjającej integracji społecznej**

### Regulamin gry miejskiej „Zaginiony Skarb Żar”

Gra Miejska jest jednym z elementów projektu „Żary, tu chcę żyć!!!”. Projekt „Żary, tu chcę żyć!!!” finansowany ze środków Mechanizmu Finansowego Europejskiego Obszaru Gospodarczego 2014-2021 i Funduszy Norweskich realizowany jest w ramach programu "Rozwój Lokalny"

#### Cel gry miejskiej:

1. Zapoznanie się uczestników Gry z infrastrukturą miasta oraz ciekawymi miejscami, głównie instytucjami kultury, poprzez czynny udział w grze, promującej dobrą zabawę i przyjazną rywalizację.

#### Organizatorzy:

1. Organizatorem gry jest Oddział Powiatu Żarskiego PTTK.
2. Partnerem gry jest Urząd Miasta w Żarach
3. Osoba kontaktowa z ramienia PTTK: Edyta Stężycka, tel. 600 614 120

#### Termin i miejsce:

1. **26 września 2023 r. w godz. 10:30 – 14:00**
2. Miejsce rozpoczęcia gry: **Folwark Zamkowy**
3. Miejsce zakończenia odkrywane jest podczas gry.

#### Uczestnicy i Zgłoszenia:

1. Organizator zastrzega limit uczestników – 50 osób. Decyduje kolejność zgłoszeń.
2. W grze mogą uczestniczyć drużyny 3-osobowe (seniorzy) lub 3-osobowe plus opiekun (szkoły podstawowe)
3. Każda z osób w drużynie powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.
4. Uczestnicy Gry poruszają się pieszo w obrębie miasta i miejsc zaznaczonych na mapie.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Poprzez rejestrację i udział w Grze Uczestnik wyraża:

- akceptację regulaminu Gry;
  - zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
  - zgodę na opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku imienia i nazwiska uczestnika
7. Opiekunowie, deklarujący udział w grze z drużyną, posiadają odpowiednie zgody opiekunów prawnych na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.
  8. Sugerujemy, by w II edycji Gry wzięły udział osoby, które nie uczestniczyły w I edycji. W ten sposób więcej osób zapozna się z ideą gry miejskiej i infrastrukturą naszego miasta.
  9. Podczas Gry uczestnicy będą musieli wykonać zadania sprawnościowe, artystyczne, z wiedzy ogólnej, logiczne, wykorzystujące wyobraźnię i wymagające współpracy.
  10. W grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i Partnera współpracujących przy organizacji i przeprowadzaniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.
  - 11. Drużyn Seniorские i Opiekunowie drużyn szkolnych zgłaszają chęć udziału w Grze**  
Organizatorowi na email o treści *Gra Miejska* na adres: [poczta@zary.pttk.pl](mailto:poczta@zary.pttk.pl) **do 15 września włącznie!**

#### **Zasady Gry:**

1. **Gra miejska „Zaginiony Skarb Żar”** odbędzie się dnia **26 września w godz. 10:30 – 14:00** na terenie miasta.
2. Uczestnicy spotykają się **na dziedzińcu Folwarku Zamkowego o godz. 10:30.**
3. Miejsce zakończenia uczestnicy odkrywają podczas Gry.
4. Zadaniem uczestników jest pokonanie **10 punktów kontrolnych** – samodzielnie lub przy udziale osób zaangażowanych w przeprowadzenie Gry.
5. Osoba dorosła w drużynach szkolnych pełni wyłącznie rolę opiekuna. Uczniowie wykonują zadania samodzielnie.
6. Za każde zadanie uczestnicy otrzymają punkty – po oddaniu karty lub w trakcie wykonania zadania. Warunkiem zaliczenia Gry będzie przejście przez wszystkie stacje kontrolne.
7. Pierwsze zadanie decyduje o pierwszym punkcie kontrolnym. Kolejne punkty wykonuje się w dowolnej kolejności. Jeśli przy danym punkcie jest inna drużyna, czekamy na swoją kolej lub szukamy kolejnego punktu.
8. Każda drużyna otrzymuje pakiet startowy, zawierający instrukcję, mapę, wodę i przekąskę. W trakcie wykonywania działań drużyna nie może się rozdzielać.
9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

#### **Zakończenie Gry:**

1. Gra kończy się 26.09.2023 r. o godz. 14:00
2. Wykonywanie zadań z karty i **dostarczenia do Organizatora będzie możliwe do godz. 13:30.**

3. Organizator zapisuje na karcie godzinę dostarczenia karty do punktu startu/mety.
4. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymał każdy zespół wykonując zadania w poszczególnych Stacjach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów – w kategorii szkół podstawowych i drużyn seniorskich. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów, przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

#### **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.